

Lebenslauf

David Christopher Tietz

Persönliche Angaben

Geburtsdatum 12. Februar 1984
Nationalität deutsch
Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

06/2016 bis 03/2020
3D Artist
ALTEN SW GmbH, Köln
Konzeption und Erstellung von Animationen und Illustrationen für die technische Visualisierung. Asset-Erstellung für AR-, VR- und mobile-Applikationen.
www.alten-engineering.de

08/2013 bis 05/2016
3D Artist
Creative Data AG, Köln
Konzeption und Erstellung von Animationen und Illustrationen für die technische Visualisierung. Pre-Production, Production, Post-Production. Die Firma wurde 2016 von der ALTEN Gruppe gekauft.

Ausbildung

08/2008 bis 06/2013
Bachelor of Art & Technology
Saxion University of Applied Sciences, Enschede (NL)
Fachrichtungen Edutainment und 3D Animation. Thema der Bachelorarbeit: „How to design content for virtual 3D terrain databases for military serious games“, Abschluss am 26.06.2013.

03/2012 bis 09/2012
Praktikum als 3D Artist
Re-lion BV, Enschede (NL)
Abschließendes Praktikum des Studiums als 3D Artist und Vorbereitung der Bachelorarbeit.
www.re-lion.com

02/2012 bis 06/2012
Praktikum als 3D Artist
Re-lion BV, Enschede (NL)
3D Asset-Erstellung für edukative VR-Simulationssoftware. Konzeption, Umsetzung, Debugging.

08/2005 bis 06 2008
Ausbildung Mediengestalter D/P
VOK DAMS Gruppe
Ges. f. Kommunikation mbH,
Wuppertal
Fachrichtung Mediendesign, Schwerpunkte auf Gestaltung von Pitch-Präsentationen und Produktion von Werbeträgern. Konzeption, Gestaltung & Layout, Produktion.

06/2004 bis 06/2005
Praktikum
VOK DAMS Gruppe
Ges. f. Kommunikation mbH,
Wuppertal
Praktikant im Creative-Department von VOK DAMS. Gestaltung von Pitch-Präsentationen und Produktion von Werbeträgern.











07/2003 bis 04/2004
Zivildienst
Akademie Remscheid für musische und kulturelle Bildung und Medienerziehung, Remscheid

08/1994 bis 06 2003
Schulzeit
Gertrud-Bäumer-Gymnasium Remscheid, Abschluss: Abitur



Sprachen

Deutsch	Muttersprache
Englisch	verhandlungssicher
Niederländisch	verhandlungssicher
Französisch	Grundkenntnisse
Spanisch	Grundkenntnisse

Software Skills

3ds max	
Vray	
corona	
Unity 3D	
blender	
Photoshop	
After Effects	
Premiere Pro	
Illustrator	
InDesign	

Soft Skills

Kreativität	
Kommunikation	
Teamfähigkeit	
Eigeninitiative	
Zuverlässigkeit	
Flexibilität	

Interessen

Modellbau | Mountainbiking | Musik | Kunst | Technik | GameDev



Köln, 31. März 2020

David Christopher Tietz